

مسابقات روبوکاپ آزاد ایران لیگ ربات‌های نمایشی دانش‌آموزی راهنمای شماره ۳- شرکت کنندگان: شرکت در مسابقات

به منظور آشنایی بیشتر با فضای مسابقات به ویژه با توجه به تغییرات انجام شده، به منظور شناخت فضای مسابقات راهنمای زیر ارائه شده است. امید است که با توجه به راهنمایی‌های صورت گرفته و همکاری بیش از پیش تیم‌های شرکت کننده مسابقات خاطره‌انگیزی را پیش‌رو داشته باشیم.

۱. لیگ طرح و ایده

این بخش به منظور ایجاد محیطی برای دانش‌آموزان توانمند که امکانات ساخت را در محیط آموزشی خود ندارند ایجاد شده است و شرکت کنندگان در قالب پوستر در مسابقات شرکت می‌کنند و نیازی به ساخت دستگاه و ربات ندارند. در این بخش به هر تیم فضای کوچکتری نسبت به تیم‌های دارای غرفه اختصاص داده شده است و هر گروه باید در روز اول پذیرش (دوشنبه مورخ ۹۵/۱/۱۶) محل نصب پوستر خود را از کیمته فنی تحویل گرفته و سپس پوستر خود را نصب کند. لازم به ذکر است که در این بخش به هر گروه یک میز اختصاص داده شده است که در صورت تمایل می‌توانند محصول ساخته شده را هم نمایش دهند. لازم به ذکر است که در طول نمایشگاه در هر زمان حداقل یک نفر از اعضای گروه باید در محل نصب پوستر حاضر باشد تا پاسخگوی مخاطبان باشد. به یاد داشته باشید که بخش طرح و ایده مشابه تمامی گروه‌ها داوری و در رقابت تیم‌های ترکیبی حضور داشته اما الزامی برای ارائه ندارند و در جدول ارائه قرار نمی‌گیرند. امید است که تیم‌های شرکت کننده در این بخش با تکمیل ایده خود در سال آینده به عنوان یکی از مدعیان مسابقات خود را مطرح کنند. به یاد داشته باشید تمامی شرکت کنندگان گواهی حضور در مسابقات را دریافت خواهند کرد. لازم به یادآوری مجدد است که در این بخش شرکت کنندگان باید پروژه‌ی خود را که در زمینه رباتیک و یا مکترونیک طراحی شده است را بدون نیاز به ساخت و پیاده‌سازی در قالب پوستر در سایز A۱ ارائه کرده و علاوه بر آن نیازی به ارائه سمینار مجزا از پوستر خود ندارند. مسئولیت چاپ و در صورت تمایل لمینت پوستر به عهده شرکت کنندگان است.

۲. لیگ‌های موضوع آزاد و مشترک

در بخش آزاد مسابقات نیز مشابه سالیان گذشته شرکت کنندگان مجاز به طراحی و ساخت هرگونه تجهیزات هوشمند خواهند بود. لازم به ذکر است که محدودیتی در ارائه پروژه در این بخش با توجه به دستگاه و روبات وجود نخواهد داشت و هدف طراحی، ساخت و ارائه محصولات مکانیک و الکترونیک هوشمند است. در بخش موضوع مشترک همانند سالیان گذشته زمینه اصلی در این بخش طراحی اسباب بازی‌های هوشمند، ربات‌ها و تجهیزات مکترونیک به منظور ایجاد سرگرمی است. در این دو بخش ارائه به صورت غرفه همراه با نمایش محصول بوده و تیم‌ها داوری داشته و در هر بخش سه تیم برگزیده معرفی و تندیس و گواهی تیم‌های برتر را

دریافت خواهند کرد. به یاد داشته باشید تمامی شرکت‌کنندگان گواهی حضور در مسابقات را دریافت خواهند کرد. توجه به این نکته ضروری است که مطابق آنچه در اطلاعیه‌های پیشین کمیته فنی مسابقات آمده است تیم‌های شرکت‌کننده در بخش آزاد و مشترک به دقت به فضای غرفه خود توجه داشته باشند و فضا غرفه را به نحوی طراحی کنند که گویی تصمیم به فروش محصول خود دارند. همچنین به یاد داشته باشید فضای نصب پوسترها و مستندات حداکثر دو در دو متر است و لازم نیست یک پوستر و یا بنر دو در دو ساخته شود و می‌تواند در چند بخش طراحی و پیاده‌سازی شود. مسئولیت چاپ و در صورت تمایل لمینت پوستر به عهده شرکت‌کنندگان است.

۳. مسابقات تیم‌های ترکیبی

بخش تیم‌های ترکیبی که امسال برای نخستین بار برگزار خواهد شد با هدف افزایش بهره‌وری مسابقات طراحی شده است و در روز سه شنبه مورخ ۹۵/۱/۱۷ راس ساعت ۹ صبح آغاز خواهد شد. روند مسابقات به این شرح است که تمامی تیم‌ها در قالب تیم‌های ترکیبی ۳ تیمی (که در جلسه توجیهی ساعت ۱۵ مورخ دوشنبه ۹۵/۱/۱۶ به صورت قرعه‌کشی انجام خواهد شد) تقسیم شده و تا روز پنج شنبه مورخ ۹۵/۱/۱۹ ساعت ۲۰ فرصت دارند پاسخ خود را به صورت گروهی سه تیمی به کمیته فنی ارائه دهند. سوال این رقابت به صورت طراحی یک پروژه خواهد بود و نیازی به ساخت ندارد. حداکثر سطح مورد نیاز در هر بخش در جلسه توجیهی اعلام خواهد شد.

۴. تیم منتخب سال

براساس تجربیات گذشته و لزوم ایجاد انگیزه برای مخاطبان مسابقات، کمیته فنی لیگ ربات‌های نمایشی در نظر دارد در سال جاری برای نخستین بار تیم منتخب سال را بر اساس داوری به صورت انتخاب فردی مشخص کند. روند این بخش بدین صورت است که هر داور از مجموعه تیم‌ها ۵ نفر را به عنوان افراد منتخب انتخاب می‌کند (لزومی بر انتخاب افراد از یک تیم وجود ندارد و کمیته فنی در این بخش تلاش دارد که نفرات توانمند را فارغ از گروه آنها انتخاب کرده و مورد حمایت قرار دهد). از مجموع این نفرات کسانی که رای بیشتری میان داوران داشته باشند به عنوان تیم منتخب سال (در ۵ بخش مکانیک، الکترونیک، کامپیوتر، طراحی صنعتی و صنایع) تعیین و از آنها تقدیر خواهد شد.

۵. جدول زمانی نهایی مسابقات

ردیف	عنوان	زمان	توضیحات
۱	جلسه توجیهی و معارفه	دوشنبه مورخ ۹۵/۱/۱۶ ساعت ۱۵	برگزاری در سالن ارائه لیگ
۲	داوری (آزاد، مشترک، طرح و ایده)	چهارشنبه مورخ ۹۵/۱/۱۸ ساعت ۹ الی ۱۹	برگزاری در اتاق‌های داوری
		پنجشنبه مورخ ۹۵/۱/۱۹ ساعت ۹ الی ۱۹	(بخش طرح و ایده در محل نصب پوستر انجام خواهد شد)
		جمعه مورخ ۹۵/۱/۲۰ ساعت ۹ الی ۱۲	
۳	رقابت تیم‌های ترکیبی	سه شنبه مورخ ۹۵/۱/۱۷ ساعت ۹ الی پنجشنبه مورخ ۹۵/۱/۱۹ ساعت ۲۰	سالن ربات‌های نمایشی
۴	بازدید عمومی	چهارشنبه مورخ ۹۵/۱/۱۸ ساعت ۹ الی ۱۹	سالن ربات‌های نمایشی
		پنجشنبه مورخ ۹۵/۱/۱۹ ساعت ۹ الی ۱۹	
		جمعه مورخ ۹۵/۱/۲۰ ساعت ۹ الی ۱۲	
۵	زمان حضور تمام اعضای گروه در نمایشگاه	سه شنبه مورخ ۹۵/۱/۱۷ ساعت ۸ الی ۲۰	سالن ربات‌های نمایشی
		چهارشنبه مورخ ۹۵/۱/۱۸ ساعت ۸ الی ۲۰	
		پنجشنبه مورخ ۹۵/۱/۱۹ ساعت ۸ الی ۲۰	
		جمعه مورخ ۹۵/۱/۲۰ ساعت ۸ الی ۱۴	
۶	آماده‌سازی غرفه	دوشنبه مورخ ۹۵/۱/۱۶ ساعت ۸ الی ۲۰	سالن ربات‌های نمایشی
		سه شنبه مورخ ۹۵/۱/۱۷ ساعت ۸ الی ۲۰	
۷	اختتامیه	بعدازظهر جمعه مورخ ۹۵/۱/۲۰	اعلام خواهد شد.